火焰传感器模块

1. 主要用途：

火焰模块与arduino实验板上自带的LED搭建简单的电路，用以制作火焰提示等，当火焰传感器感测到有按键信号时，LED灯亮，否则灯灭。

1. 元件接口作用：
2. G: 接地或者电源负极。
3. ‘+’: 连接电源正极。
4. A0: 模块程序中不需要使用该接口。
5. D0: 火焰传感器的输出接口

注：在使用火焰传感器模块时需要使用arduino板自带的LED灯，对应的接口为13，因此在程序中应定义该接口，但不需连接。

1. 接口连接：
2. GND：连接arduino 2560实验板的GND接口。
3. ‘+’: 连接arduino 2560实验板的’ +5V’接口。
4. D0: 连接自己定义的传感器模块输出接口，在验证示例程序中为2.
5. 函数说明：

Flame(int sensorpin)：构造函数，在定义对象时，初始化传感器接口。

Int getPin(): 返回传感器接口的值，有高低两种值。

1. 模块连通效果：

如第一部分介绍，当火焰传感器感测到有按键信号时，LED灯亮，否则灯灭。